

## **MANUÁL PRO ROZHODČÍ U STOLKU**

---



## OBSAH

|                                                               |           |
|---------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>PŘEDMLUVA .....</b>                                        | <b>3</b>  |
| <b>ZÁKLADNÍ PRAVIDLA .....</b>                                | <b>4</b>  |
| <b>HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ .....</b>                                | <b>4</b>  |
| <b>DRUŽSTVA .....</b>                                         | <b>5</b>  |
| <b>HLAVNÍ TRENÉR: POVINNOSTI A PRÁVA .....</b>                | <b>5</b>  |
| <b>HRACÍ DOBA, NEROZHODNÝ VÝSLEDEK A PRODLOUŽENÍ .....</b>    | <b>6</b>  |
| <b>ALTERNATIVNÍ DRŽENÍ MÍČE .....</b>                         | <b>6</b>  |
| <b>KONTROLA MÍČE .....</b>                                    | <b>7</b>  |
| <b>KOŠ: KDY JE HO DOSAŽENO A JEHO HODNOTA .....</b>           | <b>7</b>  |
| <b>ODDECHOVÝ ČAS .....</b>                                    | <b>7</b>  |
| <b>STŘÍDÁNÍ.....</b>                                          | <b>8</b>  |
| <b>HODINY HODU NA KOŠ.....</b>                                | <b>9</b>  |
| <b>OSOBNÍ CHYBA.....</b>                                      | <b>11</b> |
| <b>TECHNICKÁ CHYBA.....</b>                                   | <b>11</b> |
| <b>NESPORTOVNÍ CHYBA .....</b>                                | <b>12</b> |
| <b>DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA .....</b>                           | <b>13</b> |
| <b>OPRAVITELNÉ OMYLY .....</b>                                | <b>14</b> |
| <b>POČET CHYB HRÁČE A DISKVALIFIKACE DO KONCE UTKÁNÍ.....</b> | <b>15</b> |
| <b>CHYBY DRUŽSTVA: TREST .....</b>                            | <b>15</b> |
| <b>ZÁPIS O UTKÁNÍ.....</b>                                    | <b>16</b> |
| <b>IRS.....</b>                                               | <b>21</b> |
| <b>PRÁVA A POVINNOSTI ROZHODČÍCH U STOLKU.....</b>            | <b>22</b> |
| <b>KOMISAŘ.....</b>                                           | <b>22</b> |
| <b>ZAPISOVATEL .....</b>                                      | <b>22</b> |
| <b>ASISTENT ZAPISOVATELE.....</b>                             | <b>23</b> |
| <b>ČASOMĚŘIČ.....</b>                                         | <b>23</b> |
| <b>OPERÁTOR HODIN HODU NA KOŠ.....</b>                        | <b>24</b> |
| <b>DOPORUČENÉ POSTUPY .....</b>                               | <b>26</b> |
| <b>OPRAVA ZÁPISU PŘI OPRAVITELNÉM OMYLU .....</b>             | <b>26</b> |

## PŘEDMLUVA

Tento dokument vznikl jako podpora a metodická pomůcka pro rozhodčí u stolku, jejichž práce je nedílnou součástí každého basketbalového utkání. Cílem je poskytnout ucelený a přehledný soubor základních informací, které pomohou prohloubit znalosti pravidel, postupů a protokolů potřebných pro správný výkon této funkce.

Rozhodčí u stolku významně přispívají k plynulému průběhu hry, přesnosti vedení utkání a dodržování stanovených postupů. Jejich přístup a znalost pravidel mají přímý dopad na kvalitu a férovost utkání, a tedy i na celkový dojem z basketbalu jako sportu.

Tento dokument nemůže nahradit oficiální [Pravidla basketbalu a jejich výklady](#) – jedná se o stručný přehled základních principů a činností, které jsou pro práci rozhodčích u stolku nejdůležitější. Podrobnější informace je vždy vhodné získávat z platných Pravidel basketbalu.

## ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

Ke správnému výkonu role rozhodčího u stolku nestačí pouze technické dovednosti nebo zkušenost, ale je nezbytné mít pevnou a aktuální znalost příslušných pravidel basketbalu a souvisejících protokolů. Tato znalost umožňuje rozhodčím u stolku správně a rychle reagovat na herní situace, přesně vést zápis, obsluhovat časomíru a komunikovat s rozhodčími na hřišti. Jen tak lze zajistit, že všechny administrativní a technické aspekty utkání budou v souladu s oficiálními pravidly, což přispívá k férovosti, plynulosti a celkové kvalitě hry.

V této kapitole naleznete přehled základních pravidel, které je potřeba dokonale ovládat ke správnému výkonu své funkce.

## Hřiště a vybavení

### Zadní část hřiště

Zadní část hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

### Přední část hřiště

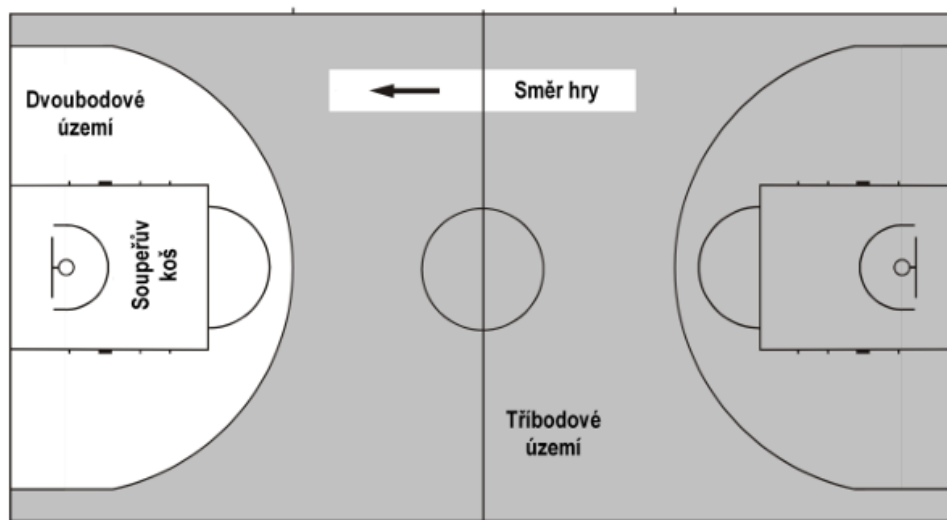
Přední část hřiště družstva zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za soupeřovým košem, postranními čarami a vnitřním okrajem středové čáry bližším soupeřově koši.

### Tříbodové území

Tříbodové území družstva je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

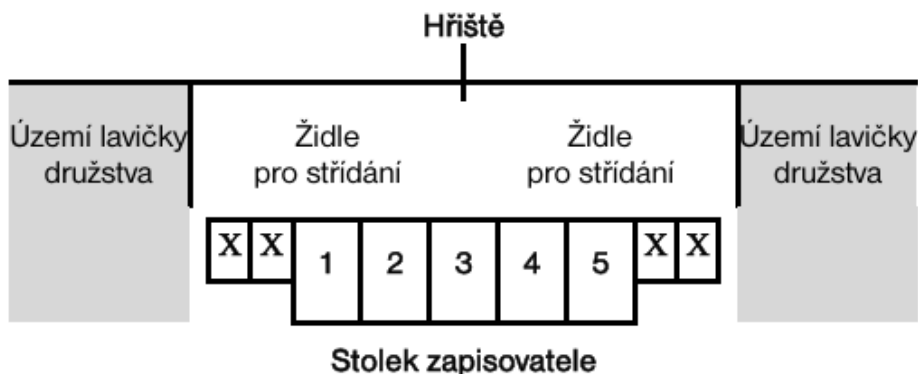
- 2 rovnoběžné čáry vycházející kolmo z koncových čar s vnějším okrajem vzdáleným 0,9 m od vnitřního okraje postranních čar.
- Oblouk o poloměru 6,75 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem soupeřova koše k vnějšímu okraji oblouku. Vzdálenost tohoto bodu na podlaze od vnitřního okraje středu koncové čáry je 1,575 m. Oblouk je napojen na rovnoběžné čáry.

Tříbodová čára není součástí tříbodového území.



## Umístění stolku zapisovatele a židlí pro střídání:

- |                                |                             |
|--------------------------------|-----------------------------|
| 1 = Operátor hodin hodu na koš | 3 = Komisař, je-li přítomen |
| 2 = Časoměřič                  | 4 = Zapisovatel             |
|                                | 5 = Asistent zapisovatele   |



Stolek zapisovatele musí být umístěn na podiu. Hlasatel a/nebo statistik mohou sedět po stranách nebo za stolem.

## Družstva

- Člen družstva má právo hrát, jestliže je schváleným členem družstva tak, jak je stanoveno v předpisech řídicího orgánu soutěže včetně dodržení pravidel věkového limitu.
- Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání, není diskvalifikován a nedopustil se pěti chyb. Během hrací doby je člen družstva:
  - o Hráčem, když je na hřišti a je oprávněn hrát.
  - o Náhradníkem, když není na hřišti, ale je oprávněn hrát.
  - o Vyloučeným hráčem, když se dopustil pěti osobních chyb a není dále oprávněn hrát.
- Během přestávky jsou všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, považováni za hráče.
- Náhradník se stane hráčem a hráč náhradníkem, když:
  - o Rozhodčí povolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
  - o Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník časoměřiče o střídání.

## Hlavní trenér: Povinnosti a práva

- Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, a současně jméno kapitána, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Všichni členové družstva, jejichž jména jsou uvedena v zápise, jsou oprávněni hrát, i když se dostaví až po začátku utkání.
- Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkání musí každý hlavní trenér potvrdit svým podpisem jména a čísla členů svého družstva a jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Zároveň označí pět (5) hráčů, kteří zahájí utkání. Hlavní trenér družstva A dává tuto informaci jako první.
- Hlavní trenér nebo první asistent trenéra mohou jít ke stolku zapisovatele během hry k získání statistických informací pouze, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

## Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení

- Utkání se skládá ze 4 čtvrtin po 10 minutách. Přestávka trvá 20 minut před plánovaným začátkem utkání. Přestávky trvají 2 minuty mezi první a druhou (první poločas), třetí a čtvrtou čtvrtinou (druhý poločas) a před každým prodloužením. Přestávka mezi poločasy utkání trvá 15 minut.
- Přestávka začíná:
  - o 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
  - o Když zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení.
- Přestávka končí:
  - o Na začátku první čtvrtiny, když míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího při vyhození míče při rozskoku.
  - o Na začátku všech ostatních čtvrtin nebo prodloužení, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhazování ze zámezí.
- Je-li stav utkání na konci čtvrté čtvrtiny nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik jich bude potřeba k rozhodnutí utkání.

## Alternativní držení míče

- Ve všech situacích rozskoku se družstva střídají v držení míče k vhazování ze zámezí z místa nejbližšího místu, kde k situaci rozskoku došlo, kromě místa přímo za deskou.
- **Družstvo, které nezískalo první kontrolu živého míče po zahajovacím rozskoku na začátku utkání, bude oprávněno k prvnímu držení míče podle alternativního držení.**
- Družstvo, které je oprávněno k příštím alternativním držení na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení, zahájí následující čtvrtinu nebo prodloužení vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, ledaže musí být vykonány další trestné hody a vhazování míče jako součást trestu.
- Družstvo oprávněné k následujícímu vhazování podle alternativního procesu je označeno šipkou alternativního procesu, která ukazuje k soupeřovu koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.
- **Přestupek** vhazujícího družstva během vhazování při alternativním procesu způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhazování. Šipka bude otočena okamžitě na znamení toho, že soupeř chybujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhazování při příští situaci rozskoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhazování v místě původního vhazování.
- **Chyba** kteréhokoli družstva:
  - o Před začátkem čtvrtiny nebo prodloužení s výjimkou první čtvrtiny, nebo
  - o Během vhazování podle alternativního procesu drženínemá za následek ztrátu alternativního vhazování.

## Kontrola míče

- Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej **drží** nebo s ním **dribluje** nebo má živý míč **k dispozici**.
- Kontrola míče družstvem **pokračuje**, když:
  - o Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
  - o Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.
- Kontrola míče družstvem **končí**, když:
  - o Soupeř získá kontrolu míče.
  - o Míč se stane mrtvým.
  - o Míč opustil ruku (ruce) střelce při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.

## Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota

- Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím zcela propadne.
- Koš se započítá družstvu útočícímu na soupeřův koš, do kterého je míč vhozen, takto:
  - o Koš vhozen při trestném hodu se počítá za 1 bod.
  - o Koš vhozen z dvoubodového území se počítá za 2 body.
  - o Koš vhozen z tříbodového území se počítá za 3 body.
  - o Když se míč dotkne obroučky po posledním trestném hodu a když je poté dovoleně udeřen obráncem nebo útočníkem předtím, než padne do koše, pak platí za 2 body.
- Jestliže hráč vhodí míč náhodně do vlastního koše, 2 body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva na hřišti.
- Jestliže hráč úmyslně vhodí míč do vlastního koše, je to přestupek a koš se nepočítá.
- Hodiny hry nebo hodiny hodu na koš musí ukazovat 0.3 (3 desetiny sekundy) nebo více, aby hráč získal kontrolu míče po vzhazování nebo po doskoku po posledním trestném hodu a aby se mohl pokusit o střelu na koš z pole. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.2 nebo 0.1, jediným možným způsobem dosažení platného koše je doražení nebo přímé zaražení míče do koše za předpokladu, že ruka (ruce) hráče se již nedotýkájí míče v okamžiku, kdy hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.0.

## Oddechový čas

- Oddechový čas je přerušení hry vyžádané hlavním trenérem nebo jeho prvním asistentem. Každý oddechový čas trvá 1 minutu.
- Příležitost k oddechovému času začíná:
  - o Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
  - o Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas.

- Příležitost k oddechovému času končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního trestného hodu.
- Každému družstvu mohou být uděleny oddechové časy takto:
  - o Dva během prvního poločasu.
  - o Tři během druhého poločasu, přičemž nejvíce dva, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.
  - o Jeden během každého prodloužení.
- Nevyužité oddechové časy nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.
- Oddechový čas se započítá družstvu, jehož hlavní trenér nebo první asistent trenéra o něj požádá první, kromě případu, kdy je poskytnut po soupeřově koši ze hry a jestliže nebylo zapískáno porušení pravidel.
- Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš z pole, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.
- Pouze hlavní trenér nebo první asistent trenéra mají právo požádat o oddechový čas. Mohou navázat vizuální kontakt se stolkem zapisovatele nebo dojít ke stolku zapisovatele a jasně o něj požádat použitím dohodnutého znamení rukou.
- Žádost o oddechový čas může být odvolána pouze předtím, než zazní signál časoměřiče oznamující tuto žádost.
- Období oddechového času:
  - o Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
  - o Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu na hřiště.
- Jakmile nastane příležitost k oddechovému času, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že si družstvo vyžádalo oddechový čas.
- Je-li dosaženo koše proti družstvu, které požádalo o oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví hodiny hry a nechá zaznít signál.

## Střídání

- Střídání je přerušeno hry vyžádané náhradníkem, aby se stal hráčem.
- Příležitost ke střídání začíná:
  - o Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
  - o Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a jakéhokoli prodloužení, proti družstvu, které žádalo střídání.
- Příležitost ke střídání končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního trestného hodu.

- Hráč, který byl právě vystřídán, se nemůže vrátit do hry, a náhradník, který se stal právě hráčem, nemůže opustit hru, dokud se míč nestane znovu mrtvým poté, co běžel čas, s výjimkou situací:
  - o Družstvo by mělo na hřišti méně než 5 hráčů.
  - o Hráč, který je oprávněn provádět trestné hody jako výsledek opravy omylu, je na lavičce družstva poté, co byl dovozeně vystřídán.
- Střídání nebude povoleno družstvu, které dalo koš ze hry, po kterém jsou hodiny hry zastaveny, když ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.
- Pouze náhradník má právo požádat o střídání (ne hlavní trenér nebo první asistent trenéra). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pravidly určeným signálem rukama nebo si sedne na židli pro střídání. Musí být připraven hrát okamžitě.
- Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu časoměřiče oznamujícím tuto žádost.
- Jakmile nastane příležitost ke střídání, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že bylo požádáno o střídání.
- Náhradník musí zůstat za hraniční čarou, dokud rozhodčí nezapíská a nedá mu znamení ke střídání a povolení vstoupit na hřiště.
- Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani časoměřiči. Může jít přímo k lavičce družstva.

## Hodiny hodu na koš

- Budou spuštěny po **rozkoku** nebo po **vhazování začátku každé čtvrtiny** nebo **prodloužení**, jakmile získá hráč kontrolu míče **na hřišti** bez ohledu na to, zda se tak stane v přední nebo zadní části hřiště.
- Po úvodním rozkoku nebo po vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele na začátku každé čtvrtiny nebo prodloužení, jakmile získá hráč kontrolu míče na hřišti bez ohledu na to, zda se tak stane v přední nebo zadní části hřiště, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 24 vteřin.
- Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny, kdykoli je hra rozhodčími zastavena:
  - o Pro chybu nebo přestupek (nikoliv pro míč v zámezí) družstva, které **nemá míč pod kontrolou**,
  - o Pro jakýkoli oprávněný důvod družstva, které **nemá míč pod kontrolou**,
  - o Pro jakýkoli oprávněný důvod **bez spojení s některým družstvem**.

V těchto situacích bude držení míče přiznáno **stejnému** družstvu, které mělo míč pod kontrolou. Bude-li následné vhazování družstvem provedeno v jeho:

- o **Zadní** části hřiště, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na **24 vteřin**.
- o **Přední** části hřiště, hodiny hodu na koš budou nastaveny následovně:
  - Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, **14 nebo více** vteřin, hodiny hodu na koš **nebudou** znovu nastaveny a měření limitu 24 vteřin bude pokračovat od okamžiku přerušení.
  - Ukazují-li hodiny hodu na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, **13 nebo méně** vteřin, hodiny hodu na koš budou **znovu nastaveny** na 14 vteřin.

Nicméně pokud je hra zastavena pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a podle posouzení rozhodčího by znovu nastavení hodin hodů na koš vystavilo soupeře do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat od okamžiku přerušení.

- **Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení**, má hlavní trenér družstva, které je oprávněno k vhazování ve své zadní části hřiště a které si vyžádalo oddechový čas, možnost určit, zda bude hra zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena.

Po oddechovém čase bude vhazování provedeno takto:

- Jedná-li se o vhazování po míči v zámězi a vhazování je provedeno v jeho:
  - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení.
  - Přední části hřiště: Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 13 vteřin nebo méně, budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení. Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 14 vteřin nebo více, budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- Jedná-li se o vhazování po chybě nebo přestupku (ne po míči v zámězi) a vhazování je provedeno v jeho:
  - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
  - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- Je-li oddechový čas udělen družstvu, které má novou kontrolu míče a vhazování je provedeno v jeho:
  - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
  - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- Jestliže je hra zastavena rozhodčími pro udělení **technické chyby** družstvu, které **má míč pod kontrolou**, nebudou hodiny hodů na koš znovu nastaveny a **budou pokračovat** v měření od okamžiku přerušení.
- Jestliže je družstvu přiznáno vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště jako **součást trestu za nesportovní nebo diskvalifikující chybu**, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na **14 vteřin**.
- Poté, co se míč **dotkl obroučky** soupeřova koše, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny:
  - Na **24 vteřin**, jestliže **soupeř** získá kontrolu míč.
  - Na **14 vteřin**, jestliže družstvo, které získá kontrolu míče, je to, které **mělo míč pod kontrolou před tím**, než se míč dotkl obroučky.
- Když signál hodin hodů na koš zazní omylem, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo když nemá žádné družstvo míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

Ale když by podle mínění rozhodčího bylo družstvo mající míč pod kontrolou postaveno do nevýhody, musí být hra zastavena. Údaj na hodinách hodů na koš bude opraven a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku zaznění signálu.

## Osobní chyba

- **Throw-in foul** je osobní chyba bránícího hráče na soupeře, ke které dojde, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, a když je míč v zamezí pro vhazování a je stále v rukou rozhodčího nebo je dán k dispozici hráči provádějícímu vhazování.
- Jestliže se družstvo dopustí throw-in foulu:
  - o Hráči, který byl faulován, bude přiznán 1 trestný hod bez ohledu na to, zda je faulující družstvo v situaci trestu za chyby, nebo ne. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva, které se neprovinilo, v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu.
- Throw-in foul nemá v zápise o utkání zvláštní značení. Zapisuje se hráči jako osobní chyba následovaná jedním trestným hodem soupeře.

## Technická chyba

- Technická chyba hráče je chyba hráče, která není způsobena kontaktem se soupeřem, a zahrnuje především nesportovní chování.
  - o Nedbání varování rozhodčích.
  - o Nezdořilé jednání a/nebo komunikace s rozhodčími, komisaři, rozhodčími u stolku, soupeři nebo osobami oprávněnými sedět na lavičkách.
  - o Slovní nebo neverbální urážky nebo provokace diváků.
  - o Dráždění nebo provokování soupeře.
  - o Překázení ve výhledu máváním rukama nebo umístěním rukou blízko jeho očí.
  - o Nadměrné používání loktů.
  - o Zdržování hry úmyslným dotekem míče po koši nebo zdržování hry zabraňováním okamžitému provedení vhazování nebo trestného hodu, nebo pozdním příchodem na hřiště před zahájením druhého poločasu.
  - o Předstírání faulu.
  - o Pevné uchopení obroučky koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zaražením do koše může hráč uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně nebo může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
  - o Ovlivnění směřování míče ke koši obráncem během posledního trestného hodu. 1 bod bude přiznán útočícímu družstvu a následuje technická chyba obránce.
- Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby, nebo 2 nesportovní chyby, nebo jedna technická a jedna nesportovní chyba.
- Hlavní trenér bude diskvalifikován do konce utkání, když:
  - Se dopustí dvou technických chyb („C“) za své osobní nesportovní chování.

- Je potrestán třemi technickými chybami, buď všemi („B”), nebo jednou z nich („C”) jako výsledku nesportovního chování osob oprávněných sedět na lavičce.

### **Trest**

- Jde-li o technickou chybu:
  - Hráče, pak je chyba zapsána jemu a počítá se do chyb družstva.
  - Jakékoli osoby oprávněné sedět na lavičce, pak je zapsána hlavnímu trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.
- Soupeři bude přiznán 1 trestný hod.
- Hra bude znovu zahájena následovně:
  - Trestný hod bude proveden okamžitě. Po trestném hodu bude provedeno vhadzování družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry.
  - Trestný hod bude také proveden okamžitě, bez ohledu na to, zda bylo určeno pořadí provedení trestů za případné jiné chyby, nebo na to, zda již začalo provádění trestů za tyto chyby. Po trestném hodu za technickou chybu bude hra zahájena družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližší tomu, kde byla hra přerušena k potrestání technické chyby.
  - Je-li dosaženo koše z pole nebo z posledního trestného hodu, hra bude znovu zahájena vhadzováním ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
  - Jestliže žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastane situace rozskoku.
  - Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

## **Nesportovní chyba**

- Nesportovní chyba je kontakt hráčem, který podle mínění rozhodčího je:
  - Kontakt se soupeřem při neoprávněné snaze hrát přímo míč v rámci ducha a záměru pravidel.
  - Nadměrný, tvrdý kontakt způsobený hráčem při snaze hrát míč nebo kontaktovat soupeře.
  - Zbytečný kontakt způsobený obráncem ve snaze zastavit postup družstva majícího míč pod kontrolou při přechodu do útoku. Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.
  - Nedovolený kontakt způsobený hráčem zezadu nebo z boku na soupeře, který postupuje směrem k soupeřovu koši, a když mezi postupujícím hráčem a košem již nejsou žádní další hráči a když:
    - Postupující hráč má míč pod kontrolou, nebo
    - Postupující hráč se snaží získat kontrolu míče, nebo
    - Míč byl přihrán směrem k postupujícímu hráči. Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.

### **Trest**

- Nesportovní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.
- Hráči, který byl faulován, se přiznají trestné hody následované:
  - Vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště.
  - Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.
- Počet trestných hodů se určí takto:
  - Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
  - Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
  - Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.

## **Diskvalifikující chyba**

- Diskvalifikující chyba je výrazné nesportovní chování hráčů, náhradníků, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo.

### **Trest**

- Diskvalifikující chyba bude zapsána provinilcovi.
- Ten, kdo je diskvalifikován podle příslušných článků pravidel, musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.
- Trestný hod (hody) budou přiznány:
  - Kterémukoliv hráči soupeře určenému jeho hlavním trenérem v případě nekontaktní chyby.
  - Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.
- Následovat bude:
  - Vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště.
  - Rozskok ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.
- Počet trestných hodů se určí takto:
  - Jde-li o chybu nekontaktní povahy: 2 trestné hody
  - Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
  - Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
  - Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.
  - Jde-li o diskvalifikaci hlavního trenéra: 2 trestné hody
  - Jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo, chyba bude zapsána jako technická chyba hlavnímu trenérovi: 2 trestné hody Navíc, jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo

osoby doprovázející družstvo za aktivní zapojení do šarvátky po opuštění prostoru lavičky družstva:

- Za každou diskvalifikující chybu prvního asistenta trenéra, náhradníka a vyloučeného hráče: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány provinivším se osobám.
- Za každou diskvalifikující chybu osoby doprovázející družstvo: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány hlavnímu trenérovi. Všechny tresty v podobě trestných hodů budou provedeny, ledaže budou stejné tresty proti oběma družstvům zrušeny.

## **Opravitelné omyly**

- Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku zjištění omylu, pokud nebude žádné družstvo vystaveno do nevýhody.
- Všechny chyby, spotřebovaný čas a vše, co se událo po tom, co nastal omyl a před objevením omylu, zůstane v platnosti.
- Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena k opravě omylu. Míč bude přiznán družstvu, které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu omylu.

### **Opravitelné omyly kategorie 1 - definice**

- Níže uvedené omyly kategorie 1 mohou být rozhodčími v případě chybné aplikace pravidel opraveny.
  - Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).
  - Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
  - Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).
  - Určení nesprávného hráče k provedení trestného hodu (hodů).
  - Chybné přiznání nebo zrušení bodů.
  - Signalizace faulu nesprávnému hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
  - Chyby v zápise o utkání zahrnující:
    - nezapsání nebo chybné zapsání bodů.
    - nezapsání nebo chybné zapsání chyby hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
    - nezapsání nebo chybné zapsání oddechového času družstvu.
  - Chyby hodin hry, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry.
- Mají-li být omyly opravitelné, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku zjištěny následovně:
  - Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, omyl musí být opraven předtím, než na hodinách hry zbývá 2:00 nebo méně.

- Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, ale rozhodčí poprvé zastaví hru, když na hodinách hry zbývá méně než 2:00, omyl musí být opraven předtím, než se míč stane znovu živým.
- Jestliže omyl nastane poté, co hodiny hry ukazují méně než 2:00 ve čtvrté čtvrtině nebo nastane v prodloužení, musí být omyl opraven předtím, než se míč stane znovu živým po prvním přerušení hry rozhodčími pro jakýkoli důvod poté, co nastal omyl.
- Omyly nejsou dále opravitelné poté, co se míč stane mrtvým, když zazní signál hodin hry na konci utkání, ledaže by omyl nastal poté, co rozhodčí naposledy přerušili hru pro jakýkoli důvod předtím, než zazněl signál hodin hry pro konec utkání. V takovém případě musí být omyl opraven okamžitě po skončení utkání a družstva musí zůstat na hřišti nebo v prostoru laviček družstev.

### Opravitelný omyl kategorie 2 - obecný postup

- Má-li být omyl opravitelný, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku zjištěn,
  - když je míč živý ihned po tom, co nastal omyl, a když rozhodčí přeruší hru pro opravu omylu, nebo
  - když rozhodčí poprvé zastaví hru pro jakýkoli důvod a když družstvo, které mělo kontrolu míče nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy došlo k omylu, pokračuje v kontrole míče nebo je dále oprávněno k míči.
- Hodiny hodu na koš budou opraveny na správný čas.

## Počet chyb hráče a diskvalifikace do konce utkání

- Hráč, který se dopustil **pěti chyb**, bude rozhodčími informován a musí ihned **odstoupit z utkání**.
- Hráč, který se dopustí 2 technických chyb nebo 2 nesportovních chyb nebo 1 nesportovní a 1 technické chyby musí být časoměřičem informován o své **diskvalifikaci do konce utkání** tím, že časoměřič zvedne tabulku s označením „GD“.
- Trenér, který se dopustil 2 technických chyb „C“ za své osobní nesportovní chování nebo 3 technických chyb, kdy jsou všechny zapsány jako „B“ nebo jedna z nich je zapsána jako „C“, musí být časoměřičem informován o své **diskvalifikaci do konce utkání** tím, že časoměřič zvedne tabulku s označením „GD“.

## Chyby družstva: Trest

- Chyba družstva je **osobní, technická, nesportovní nebo diskvalifikující chyba hráče**. Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se **4 chyb družstva v jedné čtvrtině**.
- Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby **čtvrté čtvrtiny**.
- Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, pak všechny následující osobní chyby hráčů způsobené proti hráči, který není v hodu na koš, **budou trestány dvěma trestnými hody**. Hráč, který byl faulován, bude provádět trestné hody.
- V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo **má živý míč pod kontrolou** nebo je jeho družstvo oprávněno k míči, pak tato osobní chyba **bude trestána vhašováním soupeře ze zámezí**.

## Zápis o utkání

Podrobný návod k vyplňování zápisu o utkání naleznete i v Pravidlech nebo ve nahraném webinaru [ZDE](#).

[illegible]

## Vyplňování českého zápisu

- K záznamu průběžného stavu utkání se používá Zápis o utkání v basketbalu schválený Českou basketbalovou federací, který se v několika věcech liší od oficiálního zápisu FIBA.
- Skládá se z jednoho originálu a dvou kopií rozdílných barev. Originál, černý tisk, je pro ČBF. První kopie, zelený tisk, je pro družstvo hostů, druhá kopie, červený tisk, připadá domácímu týmu.
- **Zapisovatel vyplní:**
  - Jméno soutěže.
  - Číslo utkání.
  - Kategorie.

- Skupina bude vyplněna pouze v případě, že se soutěž hraje na skupiny. V opačném případě bude kolonka proškrtnuta.
- Datum, čas a místo utkání.
- Jméno hlavního pořadatele.
- Jména prvního, druhého a příp. třetího rozhodčího, jméno komisaře.

Kategorie musí být označeny takto: **muži, ženy, U19, U17, U15, U14, U13, U12, U11, U10** (pro přehlednost doplnit Ž – ženy, nebo M – muži – např. U19Ž)

V případě, že některé kolonky nebudou vyplněny (např. nepřítomnost komisaře), budou proškrtnuty.

|                                                                                   |                          |                                                                   |                             |                      |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|--|
|  |                          | <b>ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE</b><br>Zápis o utkání v basketbalu |                             |                      |  |
|                                                                                   |                          | DRUŽSTVO A... BK SEVER                                            |                             | DRUŽSTVO B... BC JIH |  |
| SOUTĚŽ<br><b>ŽBL</b>                                                              | KATEGORIE<br><b>ŽENY</b> | MÍSTO<br>HALA ROSNIČKA, BRNO                                      | PRVNÍ ROZHODČÍ<br>NOVÁK, J. |                      |  |
| SKUPINA                                                                           | ČÍSLO UTKÁNÍ<br><b>5</b> | DATUM<br>1. 10. 2006                                              | DRUHÝ ROZHODČÍ<br>MUSIL, K. |                      |  |
|                                                                                   |                          | HODINA<br>10:00                                                   | TŘETÍ ROZHODČÍ              |                      |  |
|                                                                                   |                          | HLAVNÍ POŘADATEL<br>DOLEŽEL, K.                                   | KOMISAŘ                     |                      |  |

### Soupisky

- Do prvního sloupce zapisovatel запиše hráčovo příjmení a dále jeho jméno. Hráči jsou zapsáni v pořadí vzestupně podle čísla hráče na dresu.
- Kapitán družstva bude označen „C“. Všichni hráči pendlující do družstva musí být označení za jménem hráče velkým „P“, všichni hráči hostující do družstva musí být v téže rubrice označení velkým „H“ (hostování do stejné věkové kategorie), „HM“ (hostování z nižší věkové kategorie). Za označení odpovídá trenér družstva.
- Do druhého sloupce запиše čísla hráčů, která budou po dobu utkání používat.
- Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel **zbylé kolonky jednotlivě proškrtné** vodorovnou čarou **až při úvodním rozskoku**.
- V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel jména hlavního trenéra a jeho prvního asistenta. V případě, že první asistent nebude přítomen, kolonka bude proškrtnuta.
- Hlavní trenér označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky ve sloupci N vedle čísel hráčů. Zapisovatel zakroužkuje malé „x“ u těchto 5 hráčů každého družstva v zápise v okamžiku, kdy hráči nastoupí k utkání. Náhradníka, který vstoupí do hry poprvé, označí malým „x“ (bez kroužku) ve sloupci N.
- Započitatelné oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty, kdy si oddechový čas hlavní trenér vybral.
- Na konci každé poloviny utkání a prodloužení budou nevybrané oddechové časy proškrtnuty dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že se prodloužení nehrálo, budou kolonky pro prodloužení proškrtnuty také dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že družstvu nebude přidělen první oddechový čas před posledními dvěma minutami druhého poločasu, zapisovatel proškrtné kolonku pro první oddechový čas.
- Pod název družstva bude uveden osmimístný kód soupisky.

- **Záznam všech chyb se provádí takto:**

- Osobní chyba bude zaznamenána číslem minuty, v níž se hráč chyby dopustil.
- Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod nebo hody, se značí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1, 2, 3) do pravého dolního indexu.
- Technická chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „T“.
- Technická chyba hlavnímu trenérovi bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „C“.
- Technická chyba, kterou je potrestán hlavní trenér z jakéhokoli jiného důvodu (chyba prvního asistenta, náhradníků), se označí minutou s horním pravým indexem „B“.
- Nesportovní chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „U“.
- Diskvalifikující chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „D“.
- V případě, že je hráč (pro dvě nesportovní nebo dvě technické chyby nebo 1 nesportovní a jednu technickou chybu) diskvalifikován do konce zápasu, bude do jeho řádku za poslední chybu zapsáno „GD“. V případě, že je hlavní trenér nebo první asistent (pro 2 nebo 3 technické chyby) diskvalifikován do konce zápasu, bude „GD“ zapsáno do jeho řádku před kolonky pro zápis chyb.
- Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné váhy a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ na místo zápisu počtu trestných hodů.
- Pro každou čtvrtinu jsou vyhrazeny čtyři kolonky (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující (vyjma Čl. 39 Šarvátky), zapisovatel ji zapíše vyznačením minuty do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

| DRUŽSTVO A           |             | BK SEVER                      |                                       |
|----------------------|-------------|-------------------------------|---------------------------------------|
| ODDECHOVÝ ČAS        |             | (ABCD1234)                    |                                       |
| CHYBY DRUŽSTVA       |             |                               |                                       |
| 7=                   | OBDOBÍ      | ① 1 4 4 5                     | ② 2 2 3 8                             |
| 8 4 10               | OBDOBÍ      | ③ 2 2 7 8                     | ④ 1 4 10 =                            |
| = = =                | PRODLOUŽENÍ |                               |                                       |
| PŘÍJMENÍ A JMÉNO     | ČÍSLO HRÁČE | N                             | CHYBY                                 |
| NOVÁK, DAVID         | 4           | X                             | 1 3 <sup>0</sup>                      |
| VLACH, TOMÁŠ "C"     | 5           | X                             |                                       |
| KOČÍ, MAREK          | 6           | X                             | 2 3 <sub>2</sub> 10 1                 |
| SEDLÁK, JIŘÍ         | 7           | X                             | 4 4 <sub>3</sub> 2 7 4                |
| PŘIBYL, JAN "HM"     | 9           |                               |                                       |
| MALÝ, JIŘÍ           | 10          | X                             | 4 5 8 <sup>T</sup>                    |
| TUREK, ONDŘEJ "H"    | 12          | X                             | 1                                     |
| VLACH, VLADIMÍR      | 15          | X                             | 8 10 7 <sub>2</sub> 2 <sup>U</sup> GD |
| MACEK, MARTIN        | 18          | X                             | 2 <sub>1</sub>                        |
| TRENÉR HLAVNÍ, M.    |             | 2 <sup>C</sup> 8 <sup>B</sup> |                                       |
| ASISTENT ŠPEJLKA, J. |             |                               |                                       |

- Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.
- V zápise jsou sloupce pro průběžný stav utkání. Každý sloupec obsahuje 5 vertikálních kolonek.
- Nad dvě kolonky vlevo nadepíše to družstvo (A pro domácí, B pro hosty), které bude v prvním poločase útočit zprava doleva, nad dvě kolonky vpravo nadepíše to družstvo, které bude v prvním poločase útočit zleva doprava. Prostřední sloupec je určený pro zapisování minuty změny stavu utkání. Ta bude uvedena pouze, když bude dosaženo prvního koše v minutě.
- Do první kolonky u družstev A (B) zapisuje čísla hráčů, do druhé kolonky u družstev A (B) zapisuje body, kterých družstva dosáhla.
- **Zapisovatel:**
  - o Připočte body za koš dosažený ze hry k předchozímu stavu. Zapsán bude nový celkový součet bodů právě dosažený družstvem.
  - o Poté do první kolonky u tohoto družstva запиše číslo hráče, který koš ze hry nebo z trestného hodu zaznamenal.
  - o Každá změna stavu bude uváděna na novém řádku.
  - o Trestné hody budou vyznačeny číslem hráče, který je prováděl, a budou zleva ohraničeny závorkou. V případě, že je trestný hod opakován, bude zapsán pouze výsledek nového trestného hodu.
  - o Třibodový koš bude označen zakreslením kruhu kolem nového součtu bodů v příslušném sloupci.
  - o V poločase dojde k otočení sloupců. Pod stav 2. čtvrtiny zapisovatel запиše přes dva řádky písmeno B do současného sloupce A. Analogicky dojde k záměně sloupce B za A. Pod písmena запиše stav družstev.
  - o Na začátku 2. a 4. čtvrtiny a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje v zápisu od bodu přerušení.
  - o Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel nakreslí přes celý řádek souvislou horizontální čáru pod poslední součet bodů a pod ni запиše do určených sloupců (A, B) konečný stav jednotlivých družstev přes dva řádky. Tento součet podtrhne jednou souvislou čarou, na konci utkání pak dvěma souvislými čarami. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající prostor k záznamu průběžného stavu, pokud není potřeba popsat udělené technické nebo diskvalifikující chyby, popřípadě jiné okolnosti vztahující se k utkání.
- Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení запиše zapisovatel počet bodů dosažený oběma družstvy za tuto čtvrtinu nebo prodloužení na příslušné místo ve spodní části zápisu.

| A       | M | B    |
|---------|---|------|
| 9 ③     | 2 |      |
| 12 5    |   |      |
|         |   | 14 1 |
|         |   | -    |
| 8 7 3   |   |      |
| ( 8     |   |      |
| 15 10 7 |   |      |
|         |   | 9 ④  |
| 8 11 10 |   |      |
| 12      |   |      |
| 12      | : | 4    |
| 4 13 1  |   |      |
| ( 14    |   |      |
| 15      |   |      |
|         | 8 | 4 ⑦  |
|         |   | ( 8  |
| 15      | : | 8    |
| B       | : | A    |
| = 8     | : | = 15 |

- Ihned po konci utkání na začátek kolonky „Podpis kapitána v případě protestu“ napiše do závorčky přesný čas konce utkání (hh:mm).
- Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

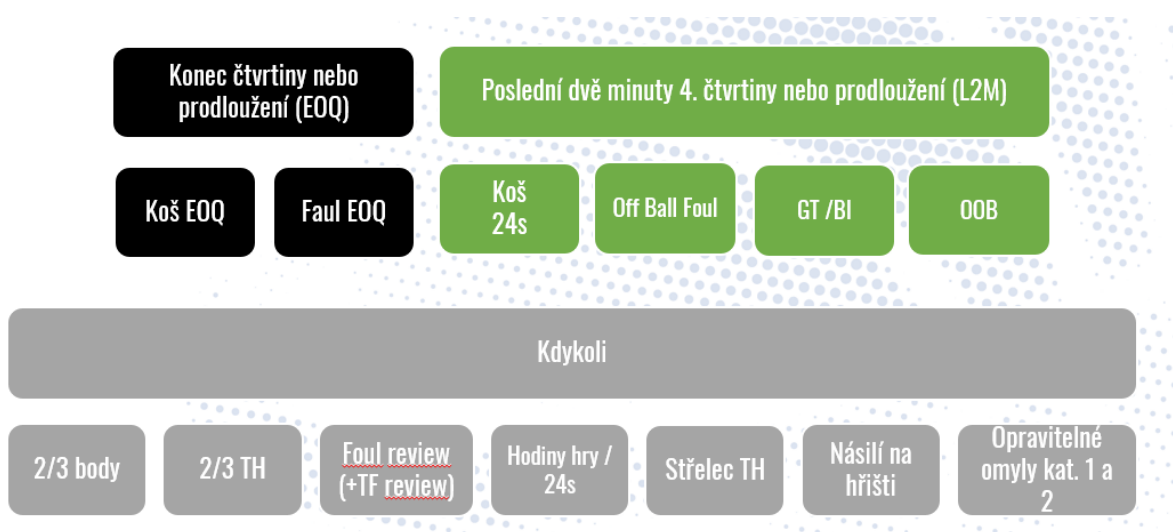
|                                    |                   |
|------------------------------------|-------------------|
| Zapisovatel                        | N. DAVID          |
| Asistent zapisovatele              | D. STARÝ          |
| Časoměřič                          | O. OVESNÝ         |
| Měřič 24"                          | J. KEJNES         |
| 1. rozhodčí                        | <i>Will Kauer</i> |
| 2. rozhodčí                        | <i>Marina</i>     |
| 3. rozhodčí                        |                   |
| Podpis kapitána v případě protestu | (11:57)           |

| Stav                     | období ① A    | B             | ② A | B  |
|--------------------------|---------------|---------------|-----|----|
|                          | 12            | 6             | 5   | 8  |
|                          | 18            | 10            | 14  | 11 |
| Stav všech prodloužení   | A             | B             |     |    |
| Konečný výsledek         | Družstvo A 49 | Družstvo B 35 |     |    |
| Jméno vítězného družstva | BK SEVER      |               |     |    |

## IRS

- Systém IRS je metoda použitá rozhodčími k ověření jejich rozhodnutí pomocí zhlédnutí situace na monitoru schváleného technického videozařízení.
- Rozhodčí jsou oprávněni použít zařízení IRS do okamžiku podepsání zápisu prvním rozhodčím s omezeními uvedenými v této příloze. Přezkoumání situace musí být provedeno, jakmile rozhodčí poprvé přeruší hru z jakéhokoli důvodu poté, co nastala přezkoumatelná situace.
- Podrobný protokol užití IRS se nachází v Pravidlech, zde uvádíme pouze přehled jednotlivých přezkoumatelných situací.



## PRÁVA A POVINNOSTI ROZHODČÍCH U STOLKU

### Komisař

- Komisař sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat prvnímu a druhému, případně třetímu rozhodčímu k hladkému průběhu utkání.

### Zapisovatel

- Zapisovatel používá oficiální zápis o utkání a zapisuje:
  - **Jména a čísla hráčů**, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li **porušena pravidla** o zapisování 5 hráčů majících nastoupit k utkání, střídání nebo číslování hráčů, **upozorní okamžitě nejbližšího rozhodčího**.
  - Průběžný součet dosažených bodů zapsáním všech bodů dosažených z pole a všech úspěšných trestných hodů.
  - Chyby jednotlivých hráčů. Podobně zapisuje chyby trenérů a **ihned oznamuje rozhodčímu**, když je hlavní **trenér diskvalifikován**. Podobně musí rozhodčím ihned oznámit, že má být **hráč diskvalifikován**, protože se dopustil 2 technických chyb, nebo 2 nesportovních chyb, nebo 1 technické a jedné nesportovní chyby.
  - Oddechové časy. Oznámí rozhodčím při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, oznámí prostřednictvím rozhodčího hlavnímu trenérovi, že již **nemá oddechový čas** v probíhajícím poločase nebo prodloužení
  - Sleduje alternativní proces držení a **obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu**, protože družstva změni koš ve druhém poločase.
  - Zaznamenává udělení **trenérské výzvy**. **Musí okamžitě upozornit nejbližšího rozhodčího**, pokud hlavní trenér požádá omylem o **druhou trenérskou výzvu**.
- Zapisovatel musí nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání připravit oficiální zápis.
- Je-li **omyl ve vyplňování zápisu** zjištěn:
  - Během hry, musí časoměřič počkat se svým znamením na první mrtvý míč.
  - Zapisovatel se musí poradit s prvním rozhodčím a opravit omyl ve vyplňování zápisu, pokud byl omyl objeven v rámci omezení stanovených Článkem 44 (Opravitelné omyly).
  - Pokud omyl nebyl objeven v rámci omezení stanovených Článkem 44 (Opravitelné omyly), pak již nemůže být opraven. První rozhodčí nebo komisař, je-li přítomen, musí poslat detailní zprávu řídicímu orgánu soutěže.

## Asistent zapisovatele

- **Obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli a časoměřiči.**
- V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, **má přednost oficiální zápis** a ukazatel bude příslušně upraven.

## Časoměřič

- Časoměřič bude obsluhovat hodiny hry a stopky.
  - o Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
  - o Zajistí, aby signál hodin hry zazněl velmi hlasitě a automaticky na konci čtvrtiny nebo prodloužení.
  - o Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.
  - o Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím ukazatele s odpovídajícím číslem tak, aby to **bylo viditelné oběma hlavním trenérům**.
  - o Oznamuje zvednutím ukazatele, jestliže je hráč nebo trenér diskvalifikován do konce utkání.
  - o Upozorní rozhodčí, jakmile se hráč dopustí své páté chyby.
  - o Ovládá ukazatele chyb družstva umístěné na koncích stolku nedaleko laviček družstva. Ukazatel chyb družstva ukazuje aktuální počet chyb družstva. Poté, co se družstvo dopustí své čtvrté chyby ve čtvrtině a míč se stane znovu živým, ukazatel chyb družstva zčervená a neukazuje žádné číslo.
  - o Provádí střídání.
  - o Provádí oddechové časy. Oznámí rozhodčím, když družstvo žádá oddechový čas a když nastane příležitost k oddechovému času.
  - o Dává svůj signál pouze v době, kdy se míč stane mrtvým a předtím, než se míč stane opět živým. Zvuk jeho signálu nezastavuje čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.
- Časoměřič **spustí hodiny hry**, když
  - o Při rozcisku **je míč dovozeně udeřen prvním ze skákajících hráčů**.
  - o Po neúspěšném posledním trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se **míče dotkne hráč na hřišti**.
  - o Během vhozování ze zámezí se **míč dotkne hráče** nebo je **dovoleně tečován hráčem na hřišti**.
- Časoměřič **zastaví hodiny hry**, když:
  - o Uplyne čas hry na konci čtvrtiny nebo prodloužení, pokud se nezastaví automaticky samotnými hodinami hry.
  - o **Rozhodčí zapíská**, zatímco je míč živý.
  - o Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
  - o Je **dosaženo koše**, když hodiny hry ukazují **2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny** a každého prodloužení.
  - o **Zazní signál hodin hodu na koš**, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.

- Časoměřič **měří oddechový čas** následovně:
  - Spustí stopky ihned, jakmile **rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času**.
  - Signalizuje **uplynutí 50 vteřin**.
  - Signalizuje **konec oddechového času**
- Časoměřič **měří přestávky** následovně:
  - Spustí časomíru ihned po konci předešlé čtvrtiny nebo prodloužení.
  - Upozorní rozhodčí **3 minuty a 1:30 minuty před začátkem 1. a 3. čtvrtiny**.
  - Signalizuje před začátkem **2. a 4. čtvrtiny a každého prodloužení 30 vteřin do začátku čtvrtiny nebo prodloužení**.
  - Signalizuje a současně zastavuje časomíru okamžitě, když skončí přestávka.

## Operátor hodin hodu na koš

Operátor hodin hodu na koš bude obsluhovat hodiny hodu na koš následovně:

- **Spuštěny nebo znovu spuštěny, když:**
  - Družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti. Následně pouhý dotek míče soupeřem **neznamená** začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.
  - Při vhazování ze zámezí se **míč dotkne hráče** nebo **je dovoLENě tečován hráčem na hřišti**.
- **Zastaveny, ale nebudou znovu nastaveny**, zbývající čas zůstává zobrazen, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování jako následek:
  - Míče v zámezí.
  - Zranění hráče stejného družstva.
  - Technické chyby tohoto družstva.
  - Situace rozskoku (kromě případu, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou).
  - Oboustranné chyby.
  - Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.

Zastaveny, ale také nebudou znovu nastaveny, zbývající čas zůstává zobrazen, jestliže je stejnému družstvu, které mělo předtím míč pod kontrolou, přiznáno vhazování v přední části hřiště po chybě nebo přestupku a 14 nebo více vteřin je zobrazeno na hodinách hodu na koš.

- **Zastaveny a znovu nastaveny na 24 vteřin**, na displeji nebude nic vidět, jakmile
  - Míč padne dovoLENě do koše.
  - Míč se dotkne obroučky koše soupeře a kontrolu míče získá družstvo, které nemělo kontrolu míče před jeho dotekem obroučky.
  - Družstvo je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště:
    - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezí).
    - Po situaci rozskoku, kdy předtím nemělo kontrolu míče.

- Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
  - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- Družstvo je oprávněno k trestnému hodu (hodům).
- **Zastaveny a znovu nastaveny na 14 vteřin**, 14 vteřin bude zobrazeno, když:
  - Stejně družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 13 nebo méně vteřin je zobrazeno na hodinách hodu na koš:
    - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezí).
    - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
    - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
  - Družstvu, které nemělo předtím kontrolu míče, je přiznáno vhazování v jeho přední polovině hřiště, jako výsledek:
    - Osobní chyby nebo přestupku (včetně míče v zámezí),
    - Situace rozskoku.
  - Družstvu je přiznáno vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště po nesportovní nebo diskvalifikující chybě.
  - Poté, co se míč dotkl obroučky při neúspěšné střele na koš z pole (včetně situace, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou), posledním nebo jediným trestným hodu nebo při přihrávce a pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem obroučky.
  - Po oddechovém čase družstva, které je oprávněno k vhazování v zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují méně než 2:00 na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení a hlavní trenér tohoto družstva rozhodne, že bude hra zahájena vhazováním jeho družstva na čáře pro vhazování v přední části hřiště, a když je na hodinách hodu na koš v okamžiku přerušení hry zobrazeno 14 vteřin nebo více.
- **Vypnutý** poté, co se míč stal mrtvým a hodiny hry byly zastaveny v kterékoli čtvrtině nebo prodloužení, když některé z družstev získá novou kontrolu míče a na hodinách hry je méně než 14 vteřin.

## DOPORUČENÉ POSTUPY

### Oprava zápisu při opravitelném omylu

Opravitelné omyly se nejčastěji týkají chyb v zaznamenání skóre a osobních chyb. Následující postupy stanovují způsob jejich řešení v souladu s pokyny komisařů ČBF.

#### Oprava skóre

- V případě opravy chybně zaznamenaného skóre je nutné u původního (reklamovaného) a následně opraveného zápisu označit příslušné místo hvězdičkou, přednostně zelené barvy, případně modrou hvězdičkou v kroužku. Stejným způsobem se označí i místo v zápisu, kde je uvedeno opravené skóre.
- Není nutné opravovat celou chybnou část sloupce, aby nedošlo k nepřehlednosti zápisu.

#### Příklad:

- ✓ V 8. minutě první čtvrtiny vstřelí družstvo B koš za tři body, ale zapisovatel ho omylem запиše za dva body, stav utkání 18:20.

| A    | M    | B    |
|------|------|------|
|      | •••• |      |
| 1 18 | 7    |      |
|      |      | 3 18 |
|      | 8    | 5 20 |
|      | 9    | 3 22 |

- ✓ V 5. minutě třetí čtvrtiny, při stavu 57:56 je objeveno, že koš družstva B v první čtvrtině (18. bod) byl nesprávně zaznamenan za 2 body, ačkoliv měl být za 3 body.

| B    | :    | A    |
|------|------|------|
|      | •••• |      |
|      | 5    | 4 56 |
| 3 57 |      |      |

- ✓ Po zhlédnutí IRS rozhodčí zjistí, že došlo k opravitelnému omylu – chybné zapsání bodů. U stavu 18:20 se vyznačí hvězdička, totéž u stavu 57:56, kde se zároveň запиše nový stav 58:56.

| A    | M    | B    |
|------|------|------|
|      | •••• |      |
| 1 18 | 7    |      |
|      |      | 3 18 |
|      | 8    | 5 20 |
|      | 9    | 3 22 |

| B           | :    | A    |
|-------------|------|------|
|             | •••• |      |
|             | 5    | 4 56 |
| 3 57        |      |      |
| nové skóre: |      |      |
| = 58        | :    | = 56 |

- ✓ Tuto opravu je nutné po utkání zaznamenat do části zápisu určené pro zprávy rozhodčích po utkání (uvede komisař nebo první rozhodčí).

### **Oprava osobních chyb**

- Chybně zaznamenanou osobní chybu se nedoporučuje škrtat. Namísto toho provede komisař interní poznámku do svého formuláře, že tato chyba byla nesprávně zapsaná, aby nedošlo k narušení přehlednosti zápisu při zaznamenávání dalších chyb hráče.
- Pokud se hráč dopustí další osobní chyby, políčko bude přepsáno správně zapsanou chybou hráče.
- Pokud hráč v průběhu utkání nezíská další osobní chybu, je možné nesprávně zaznamenanou chybu po skončení utkání škrtnout.
- Oprava musí být provedena v souladu s technickým zápisem, aby odpovídala oficiálním údajům o utkání. Poznámku o provedení opravy uvést stejným způsobem jako při opravě skóre.